

UNIVERSITÄT FREIBURG
MATHEMATISCH-NATURWISSENSCHAFTLICHE
FAKULTÄT

Auszug aus dem Studienplan für

die **propädeutischen Fächer**

und

die **Zusatzfächer**,

die von der Mathematisch-Naturwissenschaftlichen Fakultät
im Rahmen der Studiengänge für die universitären
Zertifikate („Bachelors of Science“)
oder für andere Studiengänge mit diesen Fächern angeboten
werden.

Zusatzfächer in Informatik

3.2 Informatik

Das Departement für Informatik bietet ein Nebenfach zu 30 ECTS (BC-INF30) und ein Nebenfach zu 60 ECTS (BC-INF60) an. Das Programm ist relativ frei, aber es ist notwendig, sich nach den Voraussetzungen der jeweiligen Vorlesungen zu erkundigen.

Das Nebenfach in Informatik erzwingt nicht die Wahl der propädeutischen Informatik, sie kann aber, gemäss den Erfordernissen des Hauptfachs, empfehlenswert sein. Die Veranstaltung *Informatik für Naturwissenschaftler I*, die Teil der propädeutischen Informatik ist, kann als eine optionale Veranstaltung im Nebenfach gewählt werden, wird aber auf keinen Fall zweimal angerechnet.

3.2.1 Unterrichtseinheiten

3.2.1.1 Unterrichtseinheiten des Nebenfachs BC-INF30 [Version 2004, Anrechnungseinheit : BC30-IN.0003]

Das Nebenfach BC-INF30 dauert im Prinzip zwei Jahre. Der Studienplan setzt sich aus 6 Modulen zu 5 ECTS zusammen, von denen zwei, *Programmierung II* (IN.2001) des zweiten Semesters und *Programmierung III* (IN.3001) des dritten Semesters, obligatorisch sind.

Die verbleibenden 20 ECTS Kredite können durch Wahl von Optionen erlangt werden. Alle Vorlesungen und alle Projekte des Studienplans des Hauptfachs Informatik auf BSc Niveau können als Optionen gewählt werden. Ausnahmsweise, mit Einverständnis des Studienberaters, können Veranstaltungen des MSc Studiengangs als Option gewählt werden.

3.2.1.2 Unterrichtseinheiten des Zusatzfachs BC-INF60 [Version 2004, Anrechnungseinheit : BC60-IN.0004]

Das Nebenfach BC-INF60 dauert im Prinzip 2.5 bis 3 Jahre. Der Studienplan setzt sich aus 12 Modulen zu 5 ECTS zusammen, von denen zwei, *Programmierung II* (IN.2001) und *Programmierung III* (IN.3001), obligatorisch sind.

Die verbleibenden 50 ECTS Kredite können durch Wahl von Optionen erlangt werden. Alle Vorlesungen und alle Projekte des Studienplans des Hauptfachs Informatik auf BSc Niveau können als Optionen gewählt werden. Ausnahmsweise, mit Einverständnis des Studienberaters, können Veranstaltungen des MSc Studiengangs als Option gewählt werden.

Semester 1 (Winter)

Code	Unterrichtseinheiten (UE)	Stunden	ECTS
Optionale UE:			
IN.0101	Informatik für Naturwissenschaftler I: Wissenschaftliche Software (Vorlesungen und Übungen)	2+2	5
IN.1001	Programmierung I: funktionale Programmierung (Vorlesungen und Übungen)	2+2	5
IN.1002	Systeme I: Computerarchitektur (Vorlesungen und Übungen)	2+2	5
IN.1100	Projekt I (Nebenfach)	2	5
MA.0201	Propädeutische lineare Algebra (Vorlesungen)	2	2
MA.0261	Propädeutische lineare Algebra (Übungen)	1	1

Semester 2 (Sommer)

Obligatorische UE:			
IN.2001	Programmierung II: Imperative Programmierung (Vorlesungen und Übungen)	2+2	5
Optionale UE:			
IN.2002	Programmierung IIA: Programmierparadigmen (Vorlesungen und Übungen)	2+2	5
IN.2100	Projekt II (Nebenfach)	2	5
MA.0401	Propädeutische Statistik (Vorlesungen)	2	2
MA.0461	Propädeutische Statistik (Übungen)	1	1

Semester 3 oder 5 (Winter)

Obligatorische UE (des 3. Semesters):			
IN.3001	Programmierung III: Objektorientierte Programmierung (Vorlesungen und Übungen)	2+2	5
Optionale UE:			
IN.3002	Programmierung IIIA: Algorithmen (Vorlesungen und Übungen)	2+2	5
IN.3000	Projekt III	2	5
MA.7901	Mathematische Methoden der Informatik I (Vorlesungen und Übungen)	3+2	5
IN.5001	Software Engineering II: Datenbanken (Vorlesungen und Übungen)	2+1	5
IN.5002	Systeme III: Betriebssysteme (Vorlesungen und Übungen)	2+1	5
IN.5003	Spezialisierung I: Multimedia Engineering (Vorlesungen und Übungen)	2+1	5

Semester 4 oder 6 (Sommer)

Optionale UE:			
IN.4001	Software Engineering I: Objektorientierte Methoden (Vorlesungen und Übungen)	2+2	5
IN.4002	Systeme II: Telekommunikation (Vorlesungen und Übungen)	2+2	5
IN.4000	Projekt IV	2	5
IN.6001	Software Engineering III: Projektmanagement (Vorlesungen und Übungen)	2+1	5
IN.6002	Systeme IV: Verteilte Systeme (Vorlesungen und Übungen)	2+1	5
MA.7902	Mathematische Methoden der Informatik II (Vorlesungen und Übungen)	3+2	5

3.2.2 Inhalt der Unterrichtseinheiten der Nebenfächer

Die Lehrveranstaltungen in Informatik

Alle Unterrichtseinheiten der Informatik sind semesterweise organisiert und bestehen jeweils aus zwei Semesterwochenstunden Vorlesungen sowie ein oder zwei Semesterwochenstunden Übungen. Die Vorlesungen haben zum Ziel, theoretische Kenntnisse zu vermitteln, und die Übungen erlauben dem Studenten bzw. der Studentin, die erworbenen Kenntnisse in die Praxis umzusetzen. Mit anderen Worten sind die Übungen für den/die Student/in ein sehr gutes Mittel, sein/ihr Verständnis des Vorlesungsstoffes zu überprüfen.

Ziel der Veranstaltung *Informatik für Naturwissenschaftler I* ist es, sich mit spezialisierter Software für naturwissenschaftlichen Gebrauch vertraut zu machen. Der Stoff deckt besonders Software zum wissenschaftlichen Rechnen ab, wie Matlab oder Mathematica, sowie das

Textverarbeitungssystem LaTeX. Die Veranstaltung *Systeme I* erlaubt es, die Funktionsweise eines Computers auf Grund seiner Architektur zu studieren, was eine materielle Sichtweise bedeuten soll. Die Veranstaltungen *Programmierung I, II* und *IIA* stellen die Funktionsweise von Computern aus einer abstrakten Sichtweise dar, charakterisiert durch die verschiedenen Paradigmen der Programmierung. Die Veranstaltung *Programmierung III* führt in die objektorientierte Programmierung ein, eine Methodologie, die sich während des letzten Jahrzehnts durchgesetzt hat. Die Veranstaltung *Programmierung IIIA* hat das Studium der Algorithmen zum Inhalt, d.h. die Lösung klassischer Probleme mit Hilfe eines Computers. Die Veranstaltung *Systeme II* greift den Systemansatz wieder auf, in dem die Grundlagen der digitalen Telekommunikation betrachtet werden. Die Veranstaltungen *Software Engineering I* und *II* behandeln die Methodologie der Softwareentwicklung. Die Veranstaltungen *Systeme III* und *IV* vermitteln das Studium der Betriebssysteme respektive der verteilten Systeme. Die Veranstaltungen über Datenbanken und Projektmanagement vervollständigen die Ausbildung in Software Engineering.

Die Projekte

Die Projekte des ersten Jahres bieten den Studentinnen und Studenten erste Erfahrungen in wichtigen Bereichen der Softwareentwicklung. Unter der Leitung eines Professors bzw. einer Professorin und einer Assistentin bzw. eines Assistenten lernen sie, ein Pflichtenheft zu definieren und eine konkrete Anwendung zu planen, zu implementieren und schliesslich zu testen. Die Projekte des zweiten Jahres verfolgen das gleiche Ziel, allerdings mit höheren Anforderungen.

3.2.3 Bewertung der Unterrichtseinheiten

Die Projekte werden während des gesamten Semesters bewertet und als ausreichend oder nicht ausreichend beurteilt. Jede andere Unterrichtseinheit ist Gegenstand einer schriftlichen Prüfung zu 120 Minuten oder einer mündlichen zu 20 Minuten. Die Prüfungen haben den Stoff der Vorlesungen und Übungen zum Inhalt. Um sich für die Prüfungen anmelden zu können, muss die Kandidatin bzw. der Kandidat die Vorlesungen regelmässig besucht und die Minimalanforderungen der Übungen erfüllt haben.

Die Prüfungen finden während zwei Examenssessionen statt (Frühling oder Sommer, Nachhol-session im Herbst). Anlässlich einer einmal gewährten Wiederholung einer Prüfung, die mit einer Note unter 4.0 bewertet wurde, wird der Stoff geprüft, den die Unterrichtseinheit behandelte, als sie das letzte Mal abgehalten wurde.